Ufa, quanta coisa! Vamos revisar?

Vamos fazer uma revisão do que vimos nesse capítulo?

Nós queríamos injetar um **ChatService** dentro da **MainActivity**, pois não queremos mais correr atrás das dependências, queremos que alguém as crie, gerencie e forneça para utilizarmos. Mas como o ChatService é apenas uma interface, precisamos ensinar ao Dagger como criar implementações dessa interface e fazemos isso dentro do ChatModule, que é onde criamos métodos que fornecem dependências ao Dagger.

O módulo é utilizado dentro do ChatComponent, que é uma interface onde dizemos quais classes poderão receber as classes de um certo módulo. A classe que realmente aciona o Dagger é a classe **DaggerChatComponent**, que é gerada automaticamente pelo plugin APT, e fornecemos através do ChatApplication.

Esse processo pode parecer um pouco complexo para o nosso cenário onde há apenas uma dependência, mas em um cenário onde podemos ter cinco ou seis dependências, resolver isso tudo com *Factories* ou *Builders* pode parecer um pouco complexo e dificultar a manutenção.

Posteriormente aprenderemos a injetar outras coisas com Dagger, para deixar isso mais claro para você.